Digital Law Lesson 1

7. Be Legal & Fair

**Introduction**

Have you ever taken something that didn't belong to you? Most honest people have not. Have you ever downloaded music, movies, or games without paying for them? Most honest people probably have. Did you know that when you download material from the Internet you may be infringing on someone's copyright? This Quest is for you to find out what the laws are for using materials found on the Internet. How do the laws apply to you and your activities online?

**Key Vocabulary:**

**Intellectual Property:** property that results from original creative thought, as patents, copyright material, and trademarks.

**Fair Use**: (in US copyright law) the doctrine that brief excerpts of copyright material may, under certain circumstances, be quoted verbatim for purposes such as criticism, news reporting, teaching, and research, without the need for permission from or payment to the copyright holder.

**Copyright**: the legal right to be the only one to reproduce, publish, and sell a book, musical recording, etc., for a certain period of time

**Public Domain**: Materials belonging or being available to the public as a whole, and therefore not subject to copyright.

**Creative Commons License**: A Creative Commons license lets you dictate how others may use your work. The Creative Commons license allows you to keep your copyright but allows others to copy and distribute your work provided they give you credit and only on the conditions you specify.

Adapted from: <http://www.21things4students.net/21/be-legal--fair/q1-copyright-laws/>

**Espanol ↓**

Lección 1 de la ley digital

7. ser Legal y justo

**Introducción**

¿Te has tomado algo que no te pertenece? Las personas más honestas tienen no. ¿Usted nunca descargar música, películas o juegos sin pagar por ellos? Probable que las personas más honestas. ¿Sabías que es derechos de autor al descargar material de Internet puede violar a alguien? Esta búsqueda es encontrar Cuáles son las leyes para el uso de materiales encontrados en Internet. ¿Cómo las leyes se aplican a usted y a sus actividades en línea?

**Vocabulario clave:**

**Propiedad intelectual:** propiedad que resulta del pensamiento creativo original, como patentes, derechos de autor material y las marcas.

**Uso justo** : (en ley de copyright de Estados Unidos) la doctrina que breve extractos de material de derechos de autor puede, bajo ciertas circunstancias, ser citada textualmente para propósitos tales como crítica, noticias, enseñanza e investigación, sin necesidad de permiso o pago al titular del derecho de autor.

**Derechos de autor** : el derecho legal de ser el único para reproducir, publicar y vender un libro, grabación musical, etc., para un determinado período de tiempo

**Dominio público** : Materiales que pertenecen o están disponibles para el público en general y por lo tanto no sujeto a derechos de autor.

**Licencia de Creative Commons** : Una licencia de Creative Commons te permite dictar cómo otros pueden usar su trabajo. La licencia de Creative Commons le permite mantener sus derechos de autor pero permite a otros copiar y distribuir tu trabajo siempre le dan crédito y solamente en las condiciones especifique.

Adaptado de: [http://www.21things4students.net/21/be-legal--fair/q1-copyright-laws/](https://ssl.translatoruser.net/bv.aspx?from=en&to=es&a=http%3A%2F%2Fwww.21things4students.net%2F21%2Fbe-legal--fair%2Fq1-copyright-laws%2F)